



Twitter Facebook LinkedIn Email Heart

Emesso da Università degli Studi della Basilicata DISPONIBILE DAL

TAGS: Autodesk 3ds Max, 3D modeling, Light painting, Texture mapping, Rendering, Animazione al computer, Computer grafica, Mesh generation, Computer generation

È importante per la tua azienda?

ENDORSEMENT

Guarda come learner >

## Computer grafica 3D con Autodesk 3ds Max

Il proprietario di questo Badge ha frequentato il corso "Computer grafica 3D con Autodesk 3ds Max" organizzato dall'Università degli Studi della Basilicata nell'ambito del Progetto "Competenze trasversali in Unibas".

Il corso è progettato per fornire agli studenti le competenze necessarie per creare modelli 3D professionali utilizzabili in vari contesti, con un focus particolare sulla realizzazione di asset 3d per videogames e sulla valorizzazione e digitalizzazione del patrimonio culturale (sia in campo artistico che tecnico).

Con la partecipazione al corso gli studenti apprenderanno le tecniche di modellazione, texturing, lighting, rendering e animazione, con un approccio pratico che li preparerà a lavorare nel settore dei media e dell'entertainment.

Le aree di interesse dei progetti riguarderanno:

- Creazione di un Asset 3D completo, ottimizzato per i videogames
• Digitalizzazione del patrimonio culturale

Il corso, della durata di 104 ore, tratterà i seguenti argomenti accompagnati da fasi laboratoriali:

- Introduzione alla Computer Grafica 3D e 3ds Max
• Modellazione 3D
• Fotogrammetria e Retopologizzazione
• Illuminazione, Materiali e Texturing
• Rendering e Portfoglio
• Animazione e Dinamiche
• Post-Produzione

L'obiettivo principale del corso è che ogni studente acquisisca competenze nel campo della Computer Grafica 3D, che sviluppi un portfolio personale, graficamente accattivante, e che mostri le proprie competenze in modo completo e professionale da presentare a potenziali datori di lavoro o per l'ingresso nel mondo del freelance. Durante il corso, sarà assegnato a ciascuno studente, un progetto pratico da sviluppare durante le ore laboratoriali per la creazione di un prodotto da inserire nel proprio portfolio.

## Competenze

Il proprietario di questo Badge ha dimostrato di possedere le seguenti competenze:

- Capacità di progettare e realizzare modelli 3D ottimizzati per videogame e digitalizzazione del patrimonio culturale.
- Capacità di usare strumenti avanzati per modellare oggetti complessi.
- Saper creare ed applicare texture realistiche e materiali personalizzati.
- Saper gestire luci e ambienti per ottenere risultati visivi professionali.
- Creare modelli 3D a partire da dati fotografici o nuvole di punti, con ottimizzazione della mesh.
- Capacità di rifinire i progetti attraverso compositing ed effetti visivi.
- Creazione di un portfolio personale per presentare le competenze acquisite a potenziali datori di lavoro o clienti nel mondo freelance.

Il proprietario di questo badge ha dimostrato di aver maturato le seguenti soft skills:

- Capacità di ideare e sviluppare soluzioni artistiche e tecniche per progetti 3D.
- Risoluzione di sfide tecniche e ottimizzazione dei flussi di lavoro nella creazione di modelli 3D.
- Lavoro in team per sviluppare progetti complessi durante le fasi laboratoriali.
- Capacità di rappresentare idee in modo chiaro ed efficace attraverso elementi grafici e presentazioni visive.
- Organizzazione delle attività per rispettare scadenze e completare i progetti in tempi prestabiliti.
- Apprendimento e utilizzo di strumenti e tecnologie diverse per rispondere a specifiche esigenze progettuali.
- Sviluppo di competenze indipendenti per la creazione di un portfolio personale e la gestione di progetti freelance.

Il proprietario di questo Badge ha dimostrato di aver acquisito le seguenti conoscenze:

- Comprensione della grafica 3D, terminologia e applicazioni creative.
- Padronanza delle funzionalità principali del software per la creazione di contenuti 3D.
- Capacità di creare modelli 3D complessi con tecniche base e avanzate.
- Creazione e ottimizzazione di modelli 3D da dati fotografici o nuvole di punti.
- Realizzazione di ambienti illuminati e materiali realistici per il rendering.
- Animazione di oggetti e personaggi con simulazioni fisiche avanzate.
- Produzione di immagini di alta qualità con tecniche di rendering e miglioramento visivo.
- Creazione di un portfolio professionale per presentare progetti 3D.

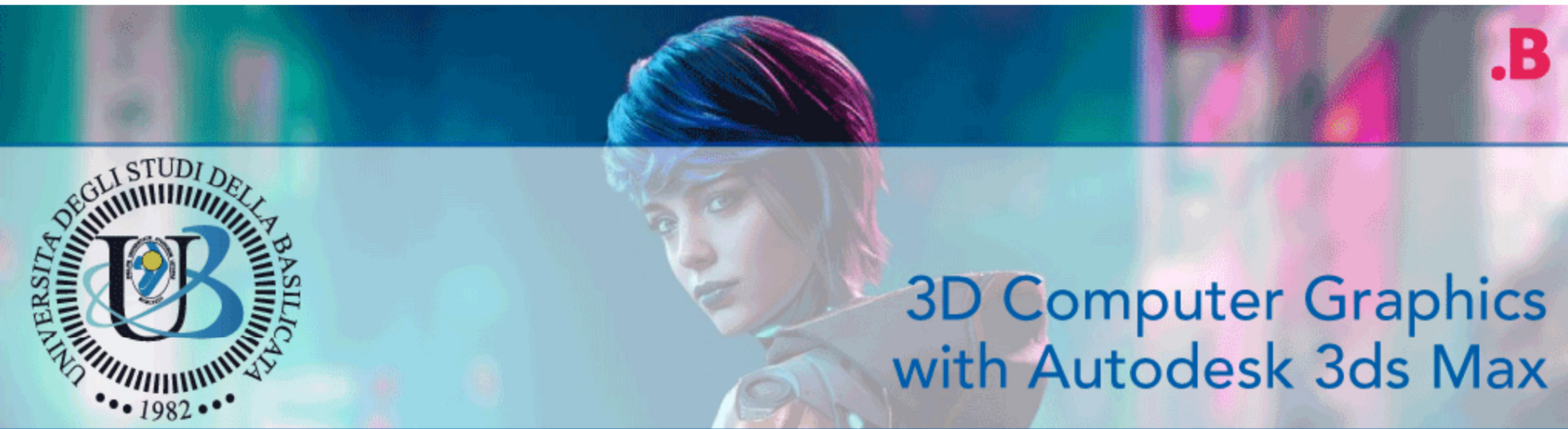
## Criteri

Il Badge è assegnato a seguito della frequenza del corso "Computer grafica 3D con Autodesk 3ds Max".

Al termine del corso i partecipanti saranno sottoposti a un esame finale, tramite questionario a risposta multipla, che possa attestare il livello di competenze acquisite.

Il superamento dell'esame finale, insieme alla percentuale di frequenza (che non può essere inferiore al 70% dell'intera durata) sono gli elementi su cui si basa la valutazione dell'apprendimento ai fini del conseguimento del badge.

La durata complessiva del corso è di 104 ore.



## Emesso da Università degli Studi della Basilicata

L'Università degli Studi della Basilicata è l'ateneo di riferimento del territorio lucano. Nel 2012, in ossequio a quanto previsto dal nuovo Statuto di Ateneo, emanato con D.R. n. 88 del 12 aprile 2012, sono state istituite sei Strutture Primarie (quattro Dipartimenti e due Scuole), nelle quali sono confluite le funzioni dei preesistenti dodici Dipartimenti e delle otto Facoltà. I corsi di studio attivi spaziano dalle scienze umane, all'archeologia, all'architettura, alle scienze dell'educazione e a quelle economiche nonché alle discipline STEM (scienze, agraria, ingegneria, informatica, ecc.). Tali corsi si collegano alle diverse attività di ricerca, di didattica, di alta formazione e di terza missione che si attivano e sviluppano nelle succitate strutture primarie. L'ateneo lucano conta circa 7000 studenti ed è presente con due sedi, una nella città di Potenza e una nella città di Matera.



## I Numeri di questo Badge



Organizzazioni hanno dato il loro endorsement



Learners hanno ricevuto questo Badge



Learners hanno iniziato il percorso di questo Badge



Learners sono interessati a questo Badge

